



**CONSELHO BRASILEIRO DO CÃO FUNCIONAL**  
**CÃO FUNCIONAL NÍVEL 02**

**Idade mínima 15 meses**



<b>CF2</b>	Destinado para avaliação de <b><u>Aptidão a Trabalho e Criação</u></b> , comprovação de obediência, faro e temperamento, destinado para criadores, proprietários e segurança pública Após estudos e aprovação deste conselho, foi decidido novas exigências para o nível 02, estando em vigor a partir do dia <u>10 de setembro de 2019</u> .
------------	--

**EXECUÇÃO DA PROVA**

Local	Amplamente seguro, sendo sujeito a análise e aprovação deste conselho
-------	---

Auxiliar de proteção	Maior de 18 anos e com experiência comprovada em utilização de Bite Suit
----------------------	--

Equipamentos	Bite Suit (Roupa especializada para trabalho de mordida) Bastão (Bambu ou madeira almofadada revestida de couro ) Arma esportiva ou arma de fogo específica (munição de festim)
--------------	---

**SOCIABILIZAÇÃO**

*Demonstrar que o cão irá permitir que estranhos se aproximem para falar com o condutor em uma situação real. O cão não deve demonstrar nenhum sinal de ressentimento ou timidez, não deve pular ou ir até a pessoa sem a permissão do condutor, o cão terá que se comportar estando próximo a outros cães e demonstrando apenas um interesse, sem demonstrar agressividade.*

<b>CONTROLE</b>	Estando o cão com guia no comando JUNTO, o condutor terá que passar por um grupo de no mínimo 06 pessoas que estarão se movimentando, estando uma delas com um cão na guia, onde será dado o comando SENTA em uma distância máxima de 3 metros do grupo, o cão terá que permanecer sentado ao lado de seu condutor, e as pessoas continuarão se movimentando sem demonstrar insegurança ou agressividade. Após alguns segundos o condutor terá que ir até uma das pessoas e cumprimentá-la, onde será formado um círculo o qual o cão e condutor terão que permanecer no centro, após autorização do avaliador o grupo se aproximará em passo normal, sem gestos ou atitudes ameaçadoras, o cão por sua vez terá que demonstrar indiferença. (obs.: o cão não será tocado)	
+ 10	Permanecer indiferente sem demonstrar nenhum tipo de agressão	
- 02	Cão mostra desconforto, tendo o condutor que verbalizar, para controlá-lo	
- 02	O condutor tem que fazer uso da guia para conter o cão	
- 03	Ficar em atenção, latir, mas permanecer no local	
- 05	Demonstrar agressão com o outro cão	
- 05	Demonstrar medo ou insegurança	
- 10	Tenta agredir alguma das pessoas	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

Comando de obediência necessários para o dia a dia do cão, visando o controle do animal e domínio de seu condutor em várias situações, sendo avaliado o equilíbrio, temperamento, destreza e desempenho do animal em todos os comandos, também atendendo leis municipais, regras de condomínio, shopping etc.

<b>JUNTO</b>	Acompanhar o condutor sem guia, mantendo-se com a escapula próxima a perna do condutor. Fazer conversões à esquerda e a direita e mudanças de velocidades, em passo normal, lento e trote. O percurso será determinado na hora da prova.	
+ 10	Executar todos exercícios sem cometer faltas	
- 02	Andar com o corpo a frente do condutor	
- 03	Andar com a cabeça para traz do condutor	
- 05	Manter-se afastado do condutor.	
- 02	Executa o comando, mas demonstra desconforto	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>JUNTO com FOCINHEIRA</b>	Acompanhar o condutor com guia, fazendo uso de focinheira, mantendo-se com o ombro próximo a perna do condutor. Fazer conversões à esquerda e a direita e mudanças de velocidades, em passo normal, lento e trote. No dia da avaliação, será informado o percurso.	
+ 10	Executar todos exercícios sem cometer faltas	
- 01	O cão balança a cabeça	
- 02	Continua andando, mas tenta tirar a focinheira, demonstrando incomodo.	
- 03	O cão para e tenta tirar a focinheira	
- 10	O cão se mostra desconfortável e fica constantemente tentando tirar a focinheira	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>TROCA</b>	Acompanhar o condutor sem guia, mantendo-se com a escapula próxima a perna do condutor, ao ser dado o comando TROCA, o cão terá que trocar de lado, da esquerda para a direita, se mantendo ao lado do condutor em passo normal, até que seja dado o comando JUNTO, onde o cão terá que voltar para o lado esquerdo do condutor. Obs.: este comando terá que ser executado por dado 03 vezes.	
+ 10	Executar todos exercícios sem cometer faltas	
- 03	É necessário auxílio do condutor com gesto corporal ou gesto auxiliar	
- 05	O cão troca de lugar, no entanto caminha atrás do condutor	
- 03	Faz a troca, só que se mantém afastado do condutor.	
- 02	Cada vez que o condutor precisar repetir o comando	
- 10	Não faz a troca de lado	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>SENTA</b>	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando SENTA. O cão terá que sentar-se imediatamente e ficar sentado ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 02	Condutor diminuiu a velocidade dos passos par auxiliar o cão	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>DEITA</b>	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando DEITA. O cão terá que deitar imediatamente e ficar deitado ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 03	Cão deita mas não fica com o corpo totalmente no chão	
- 03	Cão se levantou, sendo necessário dar novamente o comando	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>DE PÉ</b>	Estando o cão em movimento sob o comando JUNTO, sem guia o mesmo irá interromper a caminhada e dar o comando DE PÉ. O cão terá que ficar parado sem sentar ou deitar, permanecendo em pé ao lado do condutor.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar, mas de uma vez	
- 03	Condutor muda de velocidade par auxiliar o cão	
- 02	O cão permanece em pé, mas fica se movimentando	
- 03	O cão muda de posição tendo que dar o comando novamente	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>SENTA DEITA DE PÉ</b>	Estando o cão sentado no local demarcado, a uma distância mínima de 10 metros do condutor, o cão terá que executar os comandos deita, senta e de pé, sem que o cão saia do local, o comando será repetido de acordo com a solicitação do avaliador	
+ 30	Executar o comando sem cometer faltas	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 02	Cada vez que usar gesto auxiliar	
- 02	Cão muda de posição, tendo que repetir o comando	
- 02	Cada vez que o cão caminhar sentido condutor	
- 10	Cada comando não executado.	
+ 21	Total mínimo de Pontos	

<b>FICA</b>	Estando o cão deitado, a uma distância mínima de 50 metros do condutor, sem mudar de posição, ou sair do local, surgirá outro condutor caminhando com seu cão a uma distância aproximada de 30 metros, tendo o cão que permanecer no comando FICA, não podendo levantar ou sentar, até o próximo comando.	
+ 10	Executar o comando sem cometer faltas	
- 03	Sair do local demarcado	
- 02	Mudar de posição, mas não sai do local.	
- 02	O condutor tem que dar novamente o comando.	
- 10	O cão tenta agredir o outro animal.	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>AQUI</b>	Estando o cão deitado a uma distância mínima de 50 metros, e após autorização do Avaliador, será dado o comando AQUI, o cão terá que vir imediatamente até o condutor e sentar-se em sua frente ou ao seu lado.	
+ 10	Executar o comando corretamente	
- 02	Não se sentar ao seu lado ou em sua frente.	
- 02	Cheirar o chão antes de chegar no condutor	
- 03	Repetir o comando	
- 05	Vem devagar	
- 10	Não executa o comando	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

### **BUSCA DE OBJETO**

<b>BUSCA DE OBJETO</b>	O avaliador entregará ao condutor um objeto independente do material, forma ou cor, não podendo ultrapassar o peso de 01 (um) quilo, o objeto será lançado a uma distância aproximada de 15 metros, o cão terá que pegar o objeto que foi lançado, retornar ao condutor, posicionando-se em sua frente ou ao lado, segurando o objeto, até o comando LARGA	
+ 10	Executar o comando correto	
- 02	Busca o objeto, mas vem remordendo	
- 03	Busca o objeto, deixando cair, no entanto traz para o condutor	
- 03	O cão trabalha lento, sem demonstrar disposição ou interesse	
- 02	O cão solta o objeto antes do condutor dar o comando	
- 10	O cão não busca o objeto	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>OBSTÁCULOS</b> <b>SALTO LIVRE</b>	O cão terá que saltar um obstáculo de 1,0m, ( um metro ), de altura, não podendo tocar no obstáculo, o cão terá que saltar e permanecer do outro lado, podendo ficar de pé, sentado, ou deitado, aguardando o comando para voltar, ao ser dado o comando o cão terá que saltar o aparelho de volta, sem toca-lo, ficando livre.	
+ 20	Executar o comando correto	
- 02	Executa o comando, mas toca no aparelho	
- 03	Apoiar no aparelho	
- 05	Ao executar o cão derruba o aparelho	
- 03	O cão salta, mas se dispersa, não permanecendo próximo ao aparelho	
- 03	O condutor tem que repetir o comando, mas o cão executa	
- 10	O cão não realiza o salto de volta	
- 20	O cão não executa o exercício	
+ 14	Total mínimo de Pontos	

## PROTEÇÃO

O CÃO PODERÁ MORDER BRAÇO OU PERNA  
Não será permitido o uso de Luva (manga)

O objetivo das provas de proteção é buscar nos cães participantes, maior resistência física, estabilidade emocional, agilidade e explosão, capacidade de aprendizagem, firmeza de nervos, controle de agressão, temperamento, equilíbrio, entre outros. Fazendo assim com que venhamos conhecer melhor naquele animal e sua qualidade genética neste quesito.

<b>INDIFERENÇA</b>	Estando o cão ao lado do condutor sem guia, será dado um disparo de arma de fogo ou esportiva aproximadamente a 30 metros. O cão terá que se manter indiferente ou demonstrar atenção, após aproximadamente 05 segundos será efetuado outro disparo.	
+ 10	Permanecer indiferente sem demonstrar medo	
- 01	Latir e mostrar vontade de atacar	
- 03	Ficar inquieto, mas não demonstrar medo.	
- 03	Se distanciar do condutor, mas não tenta fugir	
- 05	Demonstrar insegurança	
- 10	Tentar fugir do local, demonstrando medo	
+ 07	Total mínimo de Pontos	

<b>PROTEÇÃO DO CONDUTOR COM FOCINHEIRA</b>	Estando o cão acompanhando seu condutor sem guia no comando junto, fazendo uso de focinheira apropriada, o auxiliar de proteção, terá que estar sem nenhum equipamento, vindo de encontro com o condutor, sem agredir ou ameaçar, andando ao seu lado, na frente e atrás do condutor, que continuará caminhando com seu cão, em um determinado momento o condutor interromperá a caminhada, onde o auxiliar de proteção lhe dará um empurrão o agredindo, por sua vez o cão terá que desferir o ataque, com a focinheira de impacto, continuar desferindo impactos no auxiliar de proteção, até que o condutor o chame interrompendo a ação.	
+ 20	Executar o comando com precisão, demonstrando espírito de luta	
- 05	Atacar o auxiliar de proteção antes da agressão ao condutor	
- 03	Só atacar com auxílio do condutor	
- 05	Desferir apenas um ataque, ignorando o auxiliar de proteção	
- 20	Não fazer o ataque, demonstrando insegurança	
+ 13	Total mínimo de pontos	

<b>ATAQUE SURPESA</b>	Estando o cão acompanhando seu condutor sem guia no comando JUNTO, surgirá a uma distância aproximada de 05 metros, o Auxiliar de Proteção, vindo de encontro, correndo e agredindo o condutor, o cão terá que tomar iniciativa de ataque imediatamente, demonstrando espírito de luta.	
+ 20	Executar o comando com precisão, demonstrando espírito de luta	
- 05	Atacar o condutor, mas não demonstrar espírito de luta	
- 05	Só atacar com auxílio do condutor	
- 10	Soltar antes do comando Larga	
- 05	Não demonstrar uma boa mordida, não sendo plena e firme.	
- 05	Remorder ou trocar de mordida	
- 20	Não fazer o ataque, demonstrando insegurança	
+ 13	Total mínimo de pontos	

<b>LARGA</b>	Ao executar o ataque e estando mantendo a mordida, o condutor se aproximará do Auxiliar de Proteção, e após autorizado pelo avaliador, dará o comando LARGA. O cão terá que largar, permanecendo em frente ao Auxiliar de Proteção sem se dispersar, quando chamado, ficar ao lado de seu condutor.	
+ 20	Executar o comando com precisão	
- 02	Repetir uma vez o comando	
- 02	Cada vez que repetir o comando	
- 05	Só larga com auxílio do condutor	
- 05	Condutor tem que gritar com o cão	
- 05	O cão não obedece ao chamado do condutor, após o comando LARGA.	
- 20	Não largar	
+ 13	Total mínimo de pontos	

<b>ATAQUE LANÇADO</b>	Estando o auxiliar de proteção a uma distância mínima de 50 metros, e após o comando de ATAQUE, o mesmo começara a correr, empreendendo fuga, onde o cão será lançado, estando o cão a aproximadamente 10 metros, o figurante se voltará e virá ao encontro com o bastão levantado e gritando, para, o cão terá que mostrar nervos e firmeza, mantendo a mordida, o auxiliar de proteção tocara com o bastão no corpo do cão por duas vezes, não podendo ser na cabeça, após a autorização do avaliador, será dado o comando LARGA, onde o cão terá que largar imediatamente, e ficar em frente ao auxiliar de proteção, sem se dispersar, nem deixar que empreenda fuga. Ao ser chamado o cão terá que ficar ao lado do condutor.	
+ 20	Executar o comando com precisão, demonstrando espírito de luta	
- 03	Atacar, mas não demonstrar espírito de luta	
- 05	Demonstrar insegurança quando o Auxiliar de proteção vir a seu encontro	
- 05	Soltar e morder novamente.	
- 05	Só realizar o ataque com auxílio do condutor	
- 05	O cão é sensível ao toque do bastão	
- 05	Não demonstrar uma boa mordida, não sendo plena e firme.	
- 20	Não fazer o ataque, demonstrando insegurança	
+ 13	Total mínimo de pontos	

Prova	Nota máxima	Nota mínima	Nota do cão
Sociabilização	10	07 pontos	
Obediência	120	84 pontos	
Salto	20	07 pontos	
Proteção	90	63 pontos	
TOTAL	240 (duzentos e quarenta)	168 (cento e sessenta e oito)	

Cão \_\_\_\_\_ Raça \_\_\_\_\_

Registro \_\_\_\_\_ Sexo \_\_\_\_\_

Modalidade \_\_\_\_ CÃO FUNCIONAL NÍVEL 02 \_\_\_\_ Idade \_\_\_\_\_

Proprietário \_\_\_\_\_

Condutor \_\_\_\_\_

